

Händler

Der Händler sollte sich nicht zu arm kleiden, aber auch nicht hochgestochen, wie ein Edelmann. Neben seiner Haupttätigkeit kann der Händler auch weitere Funktionen übernehmen, wie Spion für sein Heimatland oder auch offizieller Gesandter des Landes.

Ausrüstung

Eine Kraxe bauen, wo man sein ganzes Zeug dabei hat. Eher keine Waffen oder nur ein kleines Schwert, nicht mehr. Eine schöne alte Reisewaage wäre auch gut umd Gewürze ordentlich abgeben zu können.

Handelswaren

Verbrauchswaren

Alles was während des Spiels verbraucht wird gibt eine gute Handelsware ab.

- Tabak zum Drehen (Wäre auch schon notwendig gewesen)
- Tabak für Wasserpfeifen (Hat auch schon gefehlt)
- Massageöl (Ist auch schon ausgegangen)
- Salz
- Pfeffer
- Zucker
- Zimt
- Ingwer
- Kaffee
- Kakao
- Tee

Sonstige Güter

- Lederriemen
- Nestelbänder (Am Spiel selber machen?)
- Knochen (Zauberzubehör?)
- Bunte Steine (Zauberzubehör?)
- Pelze (Im Norden, im Winter)
- Leinenfäden
- Wollfäden
- Kleine Schnäpse, Kräuterliköre, selbst angesetzt

From:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **NaWiki**

Permanent link:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=hobbys:larp:trader>

Last update: **2018/09/19 10:11**

