

# Youtube

Nicht direkt Software, aber trotzdem nützliche Infos über das Publizieren für Youtube.

## Anfängerfehler

- Intro zu lange (maximal 5 bis 20 Sekunden)
- Stimme oder Musik zu laut
- keine freie Musik verwendet
- Rechtschreibfehler bei Text - PROBELESEN!
- Nuscheln, undeutlich reden, Füllwörter benutzen (Ääääh... Aaaalso... )
- bekannten Content verwenden (wurde schon oft erledigt - aus welchem Grund sollte dein Video angesehen werden?)
- keine regelmäßige Abstände von Videoupload
- Anderen den eigenen Kanal aufschwätzen
- Text von Vorlage ablesen, besser nur Stichwörter aufschreiben (Verleitet nicht zum ablesen)

## Vorbereitung

- Plan oder Script erstellen (Tutorials)
- Thumbnail erstellen für die Videovorschau
- Fakten/Infos über das Spiel vorbereiten für langweilige Zwischensequenzen

## Software

- Davinci Resolve <https://www.blackmagicdesign.com/products/davinciresolve/> (Windows, Linux, Mac)
- Shotcut (OSS) <https://shotcut.org/> (Windows, Linux, Mac)
- Openshot (OSS) <https://www.openshot.org/> (Windows, Linux, Mac)
- KdenLive (OSS) <https://kdenlive.org/en/> (Linux, [Windows])

From:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **Natrius**

Permanent link:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=digital:software:youtube>

Last update: **2019/03/14 14:57**

