

# OBS

Hier die Einstellungen von mir zum Aufnehmen mit OBS.

## Allgemeine Einstellungen

Achtung, beim Streamen wird nur die erste Spur gestreamt, darauf achten.

### Ausgabe

#### Streamen

- Nvidia Grafikkarte: NVENC (Für AMD Karten x264 verwenden), damit wird die Grafikkarte statt der CPU belastet
- Aufgabe umskalieren: 1280×720
- Regulierungsmethode: CQP
- CQP: 20

#### Aufnehmen

- Aufnahmeformat: mp4
  - \* Codierer: NVENC
  - \* Rest wie bei "Streamen"

#### Audio

- Bitrate Spur 1: 128
  - \* Bitraten Rest: 160

#### Replaypuffer

- Replaybuffer: 300 sec
  - \* Maximale Speicherausnutzung: 2048 MB

#### ### Audio

- Abtaste: 48khz
  - \* Die Audiogeräte auf die VoiceMeeter Sachen umstellen
  - \* PTT aktivieren

## Video

Keine bestimmten Einstellungen

## Hauptfenster

## Szenen

Hier können mehrere Szenen eingestellt werden, in die überblendet werden kann.

## Quellen

Hier werden die Quellen für die jeweiligen Szenen ausgewählt. z.B. einmal das Spiel und zusätzlich die Webcam. Oder eine Browserfenster. Und so weiter. z.b. Bilder werden auch als Quellen eingeblendet. Wenn etwas in mehreren Szenen verwendet werden soll, sollte das Element als Globale Quelle eingerichtet werden.

## Mixer

Auf das Zahnrad klicken. Hier lässt sich Einstellen, welche Aufnahme auf welcher Spur liegen soll. Hier wird angezeigt, was in den Einstellungen unter dem Punkt "Audio" eingestellt wurde. Üblicherweise hat man hier Mic/Aux und Desktop Audio zur Verfügung. Bei Mix vom Microphone stelle ich "Heruntermischen zu Mono" ein.

## Szenenübergänge

Sollte selbsterklärend sein. Wie vorher besprochen, kann zwischen mehreren Szenen gewechselt werden. z.B. eine Szene für das Spiel und eine Extraszene für Pausen, wenn man sich ein Bier holen geht, damit die Zuschauer nicht einen leeren Sessel sehen.

From:  
<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **Natrius**

Permanent link:  
<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=digital:software:obs&rev=1538568367>

Last update: **2018/10/03 14:06**

