

# ffmpeg

Das fertige Video muss in den Ordner `ffmpeg\bin\`

Eine Audiospur oder ein Video gilt als ein Stream. Streams können über den Parameter `-map` abgefragt werden. Mit `ffmpeg -i input -map v:0 -map a:0` wird das nullte Video und die nullte Audiospur ausgewählt. Mit vier verschiedenen Audio-Streams könnte folgendes benutzt werden:  
`ffmpeg -i input.mp4 -map a:0 -c copy first_output -map a:1 -c copy second_output ...etc.`

Achtung auf die verwendeten Codecs, bei Aufnahme auf AAC Audio kann die Audio nicht in eine mp3 gespeichert werden. Statt dessen die file extension vom output auf `.m4a` ändern. Üblicherweise verwende ich folgende Audiospuren:

- combined
- desktop
- microphone
- teamspeak

Beispiel: `ffmpeg -i [inputfile].mp4 -map a:0 -c copy combined.m4a -map a:1 -c copy desktop.m4a -map a:2 -c copy microphone.m4a -map a:3 -c copy teamspeak.m4a`

From:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **Natrius**

Permanent link:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=digital:software:ffmpeg>

Last update: **2022/02/22 16:42**

