

# Programmieren

## Algorithmen

Ein Algorithmus ist eine eindeutige Handlungsvorschrift zur Lösung eines Problems oder einer Klasse von Problemen. Algorithmen bestehen aus endlich vielen, wohldefinierten Einzelschritten. Damit können sie zur Ausführung in ein Computerprogramm implementiert, aber auch in menschlicher Sprache formuliert werden. Bei der Problemlösung wird eine bestimmte Eingabe in eine bestimmte Ausgabe überführt.

### Dijkstra-Algorithmus

Er berechnet somit einen kürzesten Pfad zwischen dem gegebenen Startknoten und einem der (oder allen) übrigen Knoten in einem kantengewichteten Graphen.

### Binäre Suche

### depth-first search

### breadth-first search

### Bubblesort

### Quicksort

### Heapsort

### Quine-McCluskey-Verfahren

wären mal ein praxisnaher Anfang in der Informatik.

wenn es mehr in mathematische Richtung gehen soll, sind einige wichtige Algorithmen

### FFT

# Simplex-Algo

## Ellipsoidmethode

## Ford-Fulkerson

From:  
<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **Natrius**

Permanent link:  
<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=digital:programmieren:start&rev=1537097332>

Last update: **2018/09/16 13:28**

