

# Programmieren

## Algorithmen

### Dijkstra-Algorithmus

Er berechnet somit einen kürzesten Pfad zwischen dem gegebenen Startknoten und einem der (oder allen) übrigen Knoten in einem kantengewichteten Graphen.

From:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **Natrius**

Permanent link:

<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=digital:programmieren:start&rev=1517846610>

Last update: **2018/02/05 17:03**

