

# mein Rechner

Various things i had to change on my workstation.

## Learn Linux

- <http://overthewire.org/wargames/bandit/bandit0.html>
- VIM <https://mariobytes.wordpress.com/2018/10/03/beginners-guide-to-vim/>
- <https://www.youtube.com/channel/UCP2bshADPrVMoNrdJvZEqzw>
- <https://linuxjourney.com/>
- <http://www.tipsandtricks.ga/2018/10/20-linux-command-tips-and-tricks-that.html>  
([https://www.reddit.com/r/linux4noobs/comments/9nw7o9/20\\_linux\\_command\\_tips\\_and\\_tricks\\_that\\_will\\_save/](https://www.reddit.com/r/linux4noobs/comments/9nw7o9/20_linux_command_tips_and_tricks_that_will_save/))

## Ausstattung



- **Tower:** Fantec
- **Mainboard:**
- **CPU:** i5-3557k
- **RAM:** 16GB
  - **GPU:** Nvidia GeForce GTX970

### Eingabegeräte

- **Monitor:** 2x Dell U2311H
- **Maus:** Zowie
- **Tastatur:** Cherry MX3.0

## Dualboot

Erst Windows, dann Linux, damit der Bootloader korrekt installiert wird. Umgedreht kann es sein, dass direkt in Windows gebooted wird, ohne Auswahlmöglichkeit für Linux - dann muss der Bootloader von Linux einfach neu installiert werden.

## Zeitprobleme

Wer Windows und Linux im DualBoot verwendet, stellt schnell fest, dass es immer wieder Probleme mit der Uhrzeit gibt, die mal um 1 bis 2 Stunden abweichen kann. Das liegt daran, dass Windows und Unix-Systeme ihre Uhrzeiten anders in der internen Systemuhr abspeichern. Unix-Systeme speichern historisch ihre Zeit in UTC ab, Windows-Systeme in Lokalzeit (bei uns zur Zeit UTC+2). Zur Wahl

stehen drei Möglichkeiten:

- Damit leben
- Linux so hacken, dass es Lokalzeit verwendet
- Windows so hacken, dass es Weltzeit verwendet

Nummer 1 ist langweilig. Nummer zwei wäre möglich, aber die Zeitzone wird viel zu oft gewechselt (zum Beispiel beim Wechsel zwischen Sommer- und Winterzeit), somit ist das keine einfache, gute und praktikable Lösung. Also bleibt drittens übrig.

Man muss nur einen Registry-Schlüssel ändern und schon sind diese Probleme gelöst. Man öffnet das Programm „regedit“ und sucht den Schlüssel

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\TimeZoneInformation
```

dort DWORD (32Bit) mit dem Wert 00000001 unter dem Namen RealTimeIsUniversal ein. Und Voila: Windows verwendet die Hardware-Uhr in UTC.

## Linux

### Linux commands everybody should know

- <https://raspberrypi.com/raspberry-pi-commands/>
- ifconfig is deprecated, you should use ip instead  
<https://p5r.uk/blog/2010/ifconfig-ip-comparison.html>
- service and update-rc.d are deprecated, you should use systemctl instead  
<https://unix.stackexchange.com/questions/300053/what-commands-are-deprecated-by-systemd/300061#300061>

```
find /home/pi -iname *.tar.gz
```

will not work, because the asterisk will do shell expansion.

```
find /home/pi -iname "*".tar.gz
```

should do the job

### Audioswitch Frontpanel (Headphone) - Backpanel (Speakers)

Open Alsamixer

```
alsamixer
```

and change

## Analog Output

from **“Multichannel”** to **“Stereo Headphones”**.

### Script

<https://www.computerbase.de/forum/threads/asus-xonar-dgx-unter-ubuntu-switch-frontpanel-backpanel.1724207/#post-20625405> Save script somewhere where its always available, drag&drop it in the taskbar and click once for switching between Headphones and Speakers.

```
#!/bin/bash

STATE=$(amixer sget 'Analog Output',0 | grep Item0 | cut -d '"' -f2)

if [ "$STATE" = "Multichannel" ]
then
    amixer sset 'Analog Output',0 'Stereo Headphones FP' > /dev/null
else
    amixer sset 'Analog Output',0 'Multichannel' > /dev/null
fi
```

## Ubuntu Nvidia Treiber

Kontrolle, was installiert ist und welche Treiber empfohlen werden

```
ubuntu-drivers devices
```

PPA hinzufügen

```
sudo add-apt-repository ppa:graphics-drivers/ppa
```

```
sudo apt update
```

Für GTX 970

```
sudo apt install nvidia-390
```

Gerät Neustarten

## LTSpice

Install wine first

```
sudo apt-get install wine
```

Download LTSpice via

<http://www.analog.com/en/design-center/design-tools-and-calculators/ltspice-simulator.html>

Click on LTspicelv.exe and open with wine. Wine will install the program and create a shortcut for you.

## Game opens on the wrong monitor

To work around this on KDE, I created the following specific Window Behaviour rule:

- 1) System Settings → Window Behaviour
- 2) Choose Window Rules on the left
- 3) Click New
- 4) On the “Window matching” tab (first tab), enter the following
  - 4.1) Enter any description
  - 4.2) Set the Window class to “Exact Match” and enter “metroll” in the input box
  - 4.3) Select all window types
  - 4.4) Leave everything else as “Unimportant!” and empty/unchecked
- 5) On the “Size & Position” tab
  - 5.1) Check the “Screen” checkbox
  - 5.2) Set the option to Force
  - 5.3) Change the value to the correct monitor (in my case 1)
- 6) Click ok
- 7) Click Apply
- 8) Try restart Metro Last Light

From:  
<https://www.natrius.eu/dokuwiki/> - **Natrius**

Permanent link:  
<https://www.natrius.eu/dokuwiki/doku.php?id=digital:hardware:workstation&rev=1540501494>

Last update: **2018/10/25 23:04**

